

Voici un profil original que j'ai créé parce que je voulais vraiment profiter des séquenceurs de sorts mêlant divin et arcane (il y a des combinaisons vraiment très fortes à faire avec un tel potentiel), mais je n'étais pas tenté par un multiclassage de clerc/mage commun (les profils de clerc ont de gros avantages et les clerc multiclassés n'ont... rien). J'ai donc créé ce profil pour qu'il soit amusant et intéressant. Mon seul regret : il n'est pas possible de donner des hls personnalisées à un multiclassé, le moteur du jeu fait qu'il doit se contenter des hls standards.

## **Profil multiclassé Clerc/entropiste (humain) : EXPLORATEUR THÉURGIQUE**

L'explorateur théurgique est un prêtre d'azouth très assidu qui s'est donné pour mission sacrée d'ajouter autant de sorts que possible à la grande encyclopédie d'azouth. Il fait pour cela le choix de s'ouvrir à la magie arcanique, et d'en explorer une de ses branches les plus exotiques : la magie entropique. S'il n'est pas le premier à agir ainsi pour le culte, c'est bien sa passion profonde pour la magie qui le distingue aux yeux de son dieu, et ce n'est que lorsqu'il fait vœux de se consacrer totalement à l'exploration de la magie sous toutes ses formes qu'il peut se voir accorder une modification totale des capacités divines qui lui sont accordées, ceci afin de l'aider dans la mission qu'il s'est donnée. Il cesse alors d'être un prêtre pour devenir un explorateur théurgique.

### **Avantage :**

- Protection dweomerique divine : ses incantations ne peuvent pas échouer : il est immunisé au fourvoiement magique et à la magie morte, et porter une armure ne l'empêche pas d'utiliser ses sorts de mage. (Il peut toujours être interrompu, paralysé ou rendu muet)
- Avantage divin : aux niveaux 8 et 15, il gagne un bonus de -1 au temps d'incantation des sorts.
- Sort divin particulier : il peut lancer une version spéciale de "Souvenir merveilleux", qui lui permet de se rappeler de deux sorts de prêtre ET deux sorts de mage.
- Récompense divine : il reçoit le symbole divin d'Azouth au niveau 21.

### **Inconvénient :**

- Entropie partagée : les sorts divins qu'il lance ont 5% de chance de déclencher un Hiatus entropique.
- Alignement limité au clergé d'Azouth.

**Spécial** : après la création du personnage, l'explorateur théurgique devient automatiquement un multiclassé clerc/entropiste.

### **Notes :**

*Le personnage Explorateur théurgique est créé en créant un clerc humain. C'est après le début du jeu qu'il devient automatiquement un multiclassé clerc/mage et obtient quelques sorts, dont certains aléatoires, comme s'il les avait choisis en tant que mage.*

**Astuce de jeu : Contingences et séquenceurs remarquables avec des sorts cléricaux**

**Séquenceur Mineur :**

*(Faveur du dieu de la guerre) : Bénédiction + Cantique*

Contingence :

*(2ème souffle) : Si vie inférieur à 25% → Guérison*

*(Inarrêtable) : Si rendu incapable de bouger → Action libre*

*(Contrecoup) : Quand reçoit un coup → Barrière de lames*

Séquenceur :

*(Gardes du corps d'outre-tombe - level 15 minimum) : Animation des morts - Animation des morts - Animation des morts*

*(La malédiction du venin) : Fatalité + Grande malédiction + Poison*

Déclencheur de sorts :

*(Furie destructrice - "Lame noire du Désastre" lancé préalablement) : Transformation de Tenser + Magie des vertueux + Hâte améliorée*

*(Fléau d'acier) : Barrière de lames + Barrière de lames + Barrière de lames*

*(Pseudo repos) : Souvenir merveilleux (amélioré) + Souvenir merveilleux (amélioré) + Souvenir merveilleux (amélioré) (12 sorts remémorés)*

*(Revitalisation de masse) : Guérison de masse + Guérison de masse + Guérison de masse*

Chaîne de contingence :

*(Rupture infaillible) : Bouclier majeur du Chaos\* + Bouclier majeur du Chaos\* + Bouclier majeur du Chaos\* (S'ils ne sont normalement pas cumulables, les bouclier du chaos lancés tous en même temps s'additionnent, rendant la Rupture hasardeuse de Nahal \* infaillible.)*

*(Armée élémentaire) : Invocation d'élémentaires + Invocation d'élémentaires + Invocation d'élémentaires*

*(Voici venir les seigneurs du mal) : Portail + Portail + Portail*

*(Le bataillon des réprouvés) : Convocation de Déva déchue + Convocation de Déva déchue + Convocation de Déva déchue (même principe que pour "Rupture infaillible : convoquer 3 Dévas en même temps outrepassa la limite)*